3일 만에 미니앱 100개 만든

토스인앱 수익화 노하우

사람 모으기는 **토스가 합니다**
코드는 안 짭니다



첫 매출까지
평균 3일

every._ai 와 함께하는 토스인앱 수익화

미리보기 · 전체 198쪽 중 일부

이 책을 다 읽으면 이렇게 됩니다

- 하루 안에 첫 미니앱 만들기
- 앱 등록부터 심사 요청까지 혼자 끝내기
- 보상형 광고 · 배너 광고를 붙이고 수익 화면 읽기
- 종류를 바꿔 앱 여러 개 출시하기
- 스레드 글 4종으로 다음 앱의 첫 사용자 모으기
- 30일 계획표대로 출석형 · 긁기형 · 방치형 앱 운영하기

미리보기에는 서문 · 차례 · 첫 실습 절, 본책에만 있는 방법들이 들어 있습니다.

이 분야만의 강점

개발이 굉장히 쉽습니다. MCP로 클로드코드 연동이 가능하며, TDS 기반으로 하루만에 수개씩 개발이 가능합니다. 홍보도 따로 할 필요 없이, 사용성만 좋으면 알고리즘을 태워 줍니다.

MCP는 클로드코드가 앱인토스 콘솔을 읽고 쓰게 하는 연결이고 TDS는 토스 디자인 시스템, 즉 토스 화면 부품 모음입니다. 연결하는 법과 시키는 말은 1-2에 있습니다.

그리고 **3일 만에 수익화가 가능합니다.** 앱을 만들고 심사를 받아 출시하면 그날부터 광고 수익이 쌓이기 시작합니다.

앱인토스(토스 앱 안에서 도는 미니앱 플랫폼의 공식 이름. 이 책에서는 토스인앱과 같은 말입니다) 집계로도 등록에서 출시까지 평균 5일, 첫 매출까지 평균 3일입니다(2026년 4월). 1인 개발자의 약 71%가 매출을 냈고 전체 파트너의 67%가 1인 메이커입니다.

> **약 71%**
>
> 1인 개발자 가운데 매출을 낸 비율

트래픽을 내가 안 모으는 유일한 분야입니다. 토스가 카테고리 목록과 검색, 혜택탭(토스 앱 아래 「혜택」 메뉴)에 내 미니앱을 띄워 주기 때문에 우

실제 수익 화면

한 달 150만 원, 앱 100개, 앱 하나로 100만 원.

제 콘솔 워크스페이스 두 곳에서 지금 미니앱 100개가 돌아가고 있습니다. 콘솔은 미니앱을 등록·관리하는 앱인토스 웹 화면이고 워크스페이스는 그 안에서 앱을 묶는 단위입니다.

11월 1일부터 17일까지 인앱 광고 수익은 1,515,574원이었습니다. 10월 한 달 372,160원의 약 4배를 17일 만에 넘겼어요. 가장 많이 번 날은 11월 16일 179,113원입니다. 최근 7일은 하루 평균 139,655원이에요.

가장 많이 번 앱은 긁기형인 「행운 카드 긁기」로 17일 동안 1,044,787원, 전체의 69%입니다. 11월 7일부터 토스 전체 탭 유입이 몰리면서 하루 4만 원대에서 15만 원대로 올랐습니다. 2위는 「지폐 뽑기」 124,032원, 3위는 「1분 날씨 출석」 84,697원입니다.


미니앱 광고 수익
2026.11.01 – 11.17
이번 달 광고 수익
1,515,574원
한 달 150만 원
10월보다 4.1배
10월 372,160원
운영 중인 미니앱
100개
AI로 만들고 운영
앱 하나로
104만 원
행운 카드 긁기 · 1,044,787원
가장 많이 번 날
17.9만 원
11월 16일 · 179,113원
일별 광고 수익
179,113
01일
03일
05일
07일
09일
11일
13일
15일
16일
17일
앱별 수익 TOP 5
행운 카드 긁기 1,044,787원
지폐 뽑기 124,032원
1분 날씨 출석 84,697원
복주머니 51,804원
황금알 모으기 34,513원

CONTENTS



서문 토스인앱, 왜 이걸 먼저 하나 1

사례편 잘 된 사람들은 얼마를 어떻게 벌었나 14

1-0 AI에게 일 시키는 법 26

1-1 기획 — 무엇을 만들까 43

1-2 만들기 — AI에게 시키기 51

1-3 수익 장치 붙이기 79

1-4 출시 99

2-1 퍼널 세팅 — 댓글 키워드에서 링크 페이지까지 117

2-2 수익 공개 스레드 126

2-3 고백·질문 스레드 133

2-4 근황·문답 스레드 140

2-5 무료 배포 링크 페이지 147

2-6 발행 루틴 — 일주일 발행표와 다음 글 고르기 155

3-1 지표 보기 — 매일 네 숫자 160

3-2 잘 된 것 복제 · 안 된 것 정리 168

3-3 미리 챙길 일정 173

3-4 첫 30일 로드맵 178

부록 완성 예시 폴더 안내와 예시 명령 모음 185

1-0-2 설명서부터 쓰게 합니다

클로드코드는 폴더를 열 때마다 그 안의 `CLAUDE.md` 파일을 먼저 읽습니다. 대화가 길어지거나 창을 닫으면 앞에서 한 말을 잊지만 이 파일에 적힌 것은 남습니다. 그래서 첫 시키는 말은 설명서 쓰기입니다. 여기서는 연습으로 만들고 1-2-1에서 이 파일을 고쳐 완성합니다.

설명서에 들어갈 것은 넷입니다.

- **무엇을 만드나** — 한 줄. 「하루 한 번 출석하면 햇살이 쌓이고 광고를 보면 더 받는 토스 미니앱」
- **누가 쓰나** — 사는 사람과 그 사람이 들어오는 곳(토스 전체탭과 검색, 알림)
- **화면 순서** — 홈 한 화면에 무엇이 위에서 아래로 놓이는지
- **꼭 지킬 규칙** — 손대면 안 되는 것. 「광고 보상은 끝까지 본 뒤에만 준다」처럼요

아는 만큼만 말하고 모자란 것은 클로드코드가 질문하게 합니다.

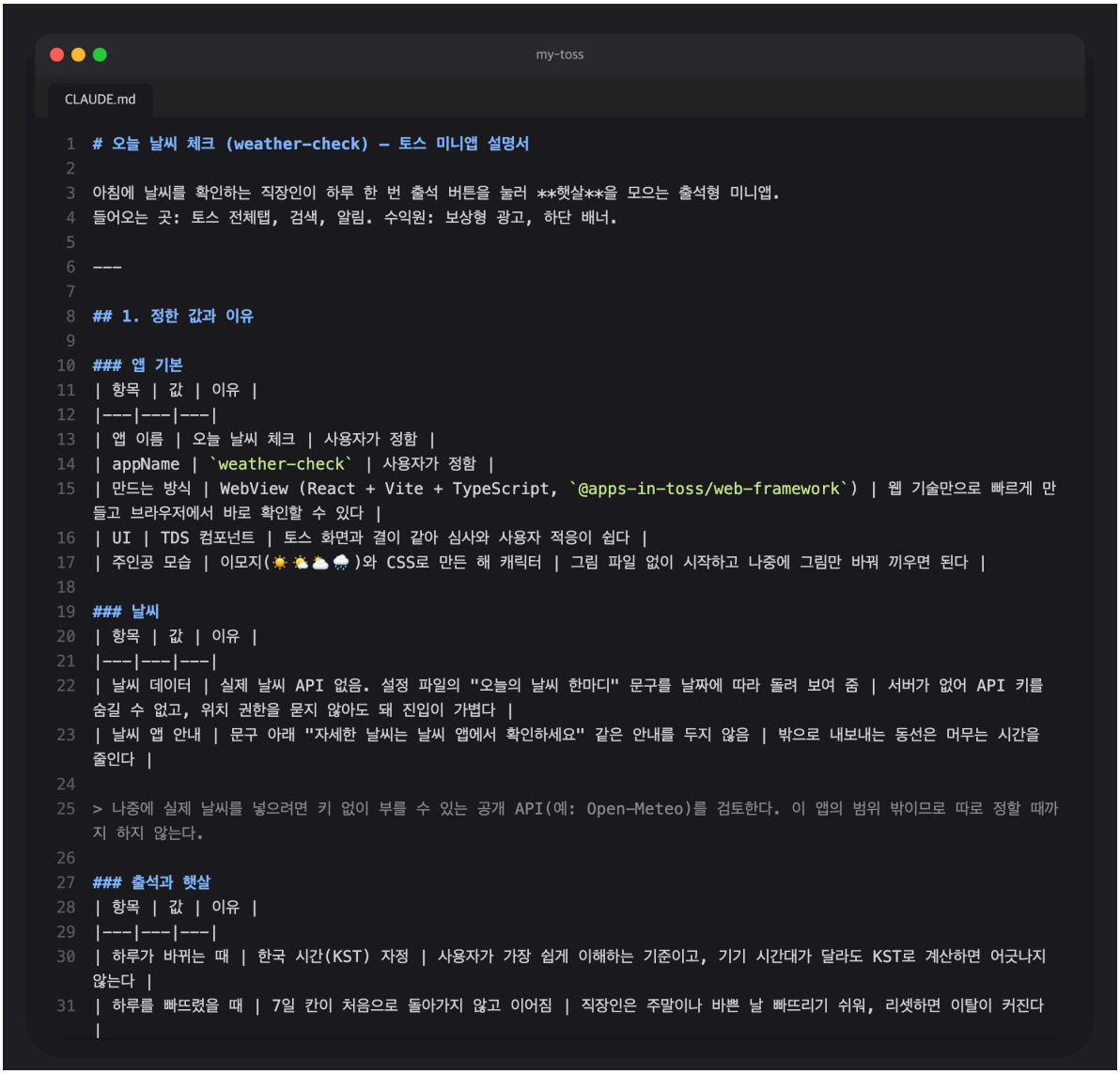
명령

<토스 미니앱 하나>를 만들려고 해. 코드는 아직 쓰지 마. 내가 정한 건 <상품 한 줄>이야. 모자란 건 나한테 하나씩 질문해 줘. 내 답을 모아 이 폴더에 CLAUDE.md 설명서를 써 줘. 무엇을 만드는지 · 누가 쓰는지 · 화면 순서 · 꼭 지킬 규칙 · 만드는 순서를 넣어 줘

질문이 어려우면 「네가 추천하는 값으로 정하고 이유를 한 줄씩 적어 줘」라고 답합니다. 설명서가 나오면 읽고 내 생각과 다른 줄만 고쳐 달라고 합니다. 만드는 도중에 새 규칙이 생기면 「이 규칙을 설명서에 적어 줘」라고 덧붙입니다.

확인

폴더에 `CLAUDE.md` 가 생기고 화면 순서와 규칙이 내 말대로 적혀 있으면 성공입니다



1-2

만들기 — AI에게 시키기

이 장을 끝내면 내 소재가 들어간 미니앱 한 개가 .ait 번들 파일(콘솔에 올리는 앱 묶음 파일)로 손에 남습니다



핵심 기능 하나로 먼저 내고 나머지는 출시 뒤에 붙입니다. 1-0에서 만든 빈 폴더 `my-toss`에서 여섯 단계로 나눠 시킵니다.

단계	시키는 것	이 순서인 까닭
1-2-1	설명서	뒤의 모든 단계가 이 파일을 읽고 시작함
1-2-2	앱 틀과 앱 ID	SDK 버전이나 앱 ID가 틀리면 만든 앱을 콘솔에 올릴 수 없음
1-2-3	홈 한 화면	처음으로 눈에 보이는 화면. 여기서 방향을 확인
1-2-4	토스 로그인 · 알림 동의 · 공유 링크	홈이 있어야 붙일 자리가 생김
1-2-5	두 번째 앱	한 앱이 빌드까지 끝난 뒤에 종류를 바꿔 늘림
1-2-6	고치기	어느 단계에서든 되풀이

광고 ID와 결제는 1-3에서 붙입니다. 절마다 정할 것 · 알려 줄 것 · 시키는 말 · 확인 · 이상하면 · 예시 순서로 적었습니다. 절의 확인까지 마쳤으면 그때마다 「지금 상태를 git으로 저장해 줘」라고 하고 다음 절로 넘어갑니다(1-0-3).

1-2-1 설명서 — 무엇을 만들지 말로 풉니다 (15분)

정할 것 — 1-1-5에서 적은 소재와 형식 한 줄, 그리고 홈에 놓을 것입니다. 미니앱은 홈 한 화면으로 끝나고 위에서 아래로 이렇게 놓습니다.

홈에 놓는 것	이 자리인 까닭
쌓이는 숫자	「햇살 120개」와 목표까지 진행 막대. 다시 올 이유가 맨 위에 보임
주인공	7일 출석 칸과 「오늘 날씨 출석하기 +10」 버튼. 핵심 행동은 하나만
광고 카드	「광고 보고 햇살 더 받기 · 하루 3번」 같은 카드 2~4개. 사용자가 스스로 누르는 보상형
알림 동의 카드	「알림 받기」 버튼. 다음 날 다시 오게 만드는 칸
하단 배너	화면 맨 아래 고정. 광고가 채워졌을 때만 높이가 생김

알려 줄 것 — 소재 한 줄, 홈 구성, 꼭 지킬 규칙입니다. 아래 규칙은 처음에 말해 두지 않으면 심사나 정산에서 문제가 됩니다.

- 광고 ID는 공식 테스트 ID만 쓰고 실제 ID는 출시 직전에 바꾼다
- 광고를 여는 버튼에는 AD 배지를 붙이고 보상은 끝까지 본 뒤에만 준다
- 토스 기능(SDK)을 부르는 코드는 파일 하나에 모은다
- 저장은 사용자 기기 안에만 하고 서버 주소나 API 키를 코드에 넣지 않는다
- 앱 안에 뒤로가기 버튼을 만들지 않고 들어오자마자 뜨는 시트나 동의 창도 두지 않는다
- 이름 · 색 · 문구 같은 소재 값은 설정 파일 하나에 모아 그 파일만 고치면 바뀌게 한다

시키는 말

명령

토스 미니앱을 만들려고 해. 코드는 아직 쓰지 마. 1-0-2에서 만든 CLAUDE.md를 아래 내용으로 고쳐 줘(없으면 새로 써 줘). 내가 정한 건 이거야.
- 소재와 형식: <날씨, 하루 한 번 누르면 쌓이는 출석형>
- 쓸 사람과 들어오는 곳: <아침에 날씨를 확인하는 직장인, 토스 전체탭과 검색 · 알림>
- 쌓이는 것과 수익원: <햇살, 보상형 광고와 하단 배너>
- 홈 한 화면: 쌓이는 숫자와 진행 막대 → 주인공(7일 출석 칸과 출석 버튼) → 광고 카드 2~4개 → 알림 동의 카드 → 하단 배너
- 규칙: 광고 ID는 테스트 ID만 쓴다. 광고 버튼에는 AD 배지를 붙이고 보상은 끝까지 본 뒤에만 준다. 토스 기능을 부르는 코드는 파일 하나에 모은다. 저장은 기기 안에만 한다. 뒤로가기 버튼과 진입 직후 시트는 만들지 않는다. 소재 값은 설정 파일 하나에 모은다
- 네가 하지 않는 일: 콘솔의 저장 · 제출 · 출시 버튼 누르기, 번들 올리기
모자란 건 나한테 질문해 줘. 답을 모아 설명서를 고치고 만드는 순서를 단계로 나눠 적어 줘

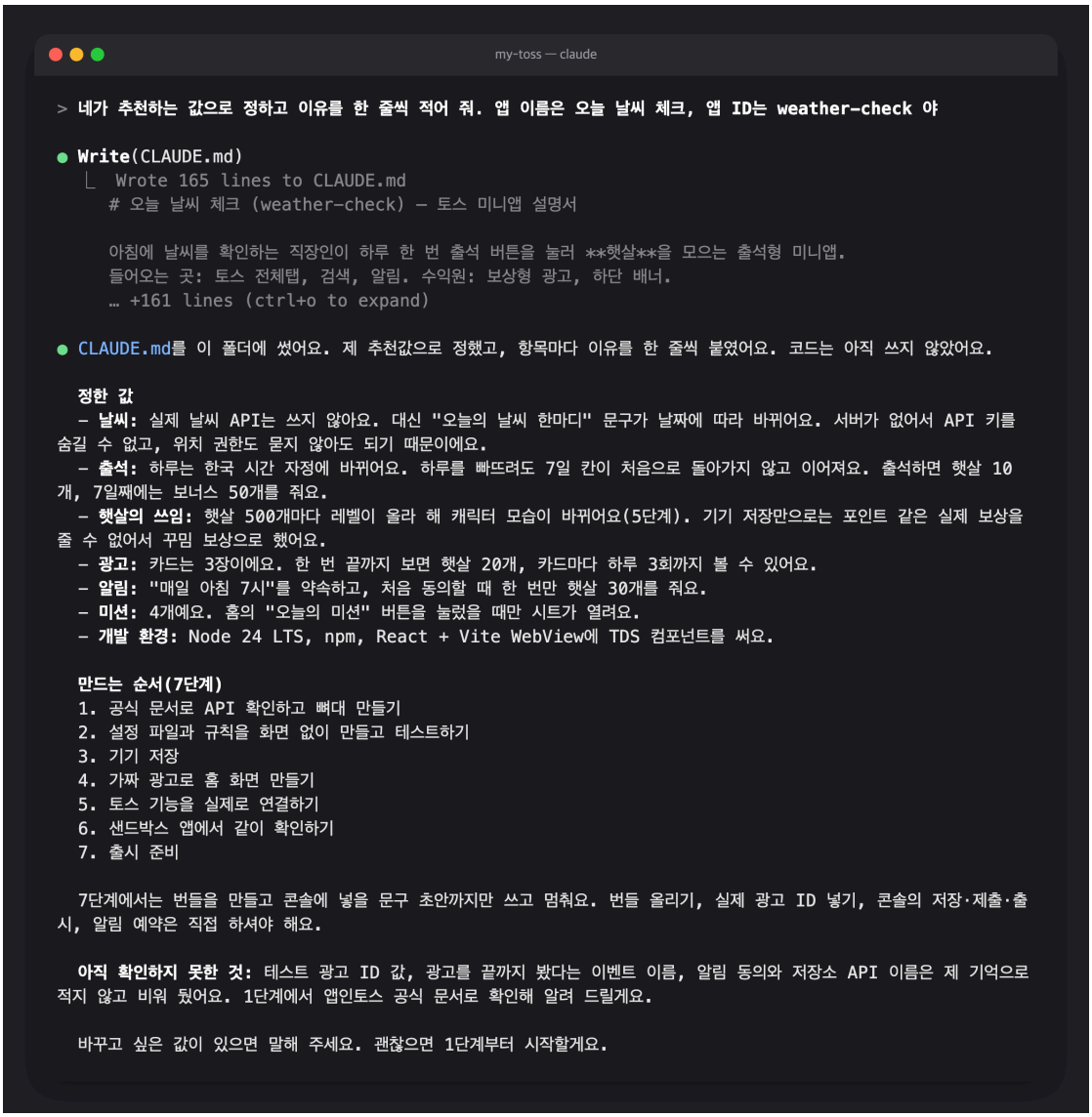
확인

`CLAUDE.md` 에 홈 구성과 규칙 여섯 줄이 적혀 있고 만드는 순서의 첫 단계가 앱 틀이면 성공입니다

이상하면

- 설명서 없이 코드를 쓰기 시작하면 「멈춰. 설명서부터 써 줘」라고 합니다
- 화면을 여러 장으로 나누려 하면 「홈 한 화면으로 끝나게 해 줘」라고 고칩니다
- 서버나 회원 정보를 넣으려 하면 「저장은 기기 안에만 해 줘」 한 줄로 막죠

예시 — 완성 예시(toss-kit)의 `CLAUDE.md` 가 이 단계의 결과물입니다. 폴더에 든 것, 새 앱 만드는 순서, 그대로 두는 것, 클로드코드가 하지 않는 일이 차례로 적혀 있습니다.


my-toss — claude
> 네가 추천하는 값으로 정하고 이유를 한 줄씩 적어 줘. 앱 이름은 오늘 날씨 체크, 앱 ID는 weather-check 야
● Write(CLAUDE.md)
└ Wrote 165 lines to CLAUDE.md
오늘 날씨 체크 (weather-check) — 토스 미니앱 설명서
아침에 날씨를 확인하는 직장인이 하루 한 번 출석 버튼을 눌러 **햇살**을 모으는 출석형 미니앱.
들어오는 곳: 토스 전체탭, 검색, 알림. 수익원: 보상형 광고, 하단 배너.
… +161 lines (ctrl+o to expand)
● CLAUDE.md를 이 폴더에 썼어요. 제 추천값으로 정했고, 항목마다 이유를 한 줄씩 붙였어요. 코드는 아직 쓰지 않았어요.
정한 값
– 날씨: 실제 날씨 API는 쓰지 않아요. 대신 "오늘의 날씨 한마디" 문구가 날짜에 따라 바뀌어요. 서버가 없어서 API 키를 숨길 수 없고, 위치 권한도 묻지 않아도 되기 때문이에요.
– 출석: 하루는 한국 시간 자정에 바뀌어요. 하루를 빠뜨려도 7일 칸이 처음으로 돌아가지 않고 이어져요. 출석하면 햇살 10개, 7일째에는 보너스 50개를 줘요.
– 햇살의 쓰임: 햇살 500개마다 레벨이 올라 해 캐릭터 모습이 바뀌어요(5단계). 기기 저장만으로는 포인트 같은 실제 보상을 줄 수 없어서 꾸밈 보상으로 했어요.
– 광고: 카드는 3장이에요. 한 번 끝까지 보면 햇살 20개, 카드마다 하루 3회까지 볼 수 있어요.
– 알림: "매일 아침 7시"를 약속하고, 처음 동의할 때 한 번만 햇살 30개를 줘요.
– 미션: 4개예요. 홈의 "오늘의 미션" 버튼을 눌렀을 때만 시트가 열려요.
– 개발 환경: Node 24 LTS, npm, React + Vite WebView에 TDS 컴포넌트를 써요.
만드는 순서(7단계)
1. 공식 문서로 API 확인하고 뼈대 만들기
2. 설정 파일과 규칙을 화면 없이 만들고 테스트하기
3. 기기 저장
4. 가짜 광고로 홈 화면 만들기
5. 토스 기능을 실제로 연결하기
6. 샌드박스 앱에서 같이 확인하기
7. 출시 준비
7단계에서는 번들을 만들고 콘솔에 넣을 문구 초안까지만 쓰고 멈춰요. 번들 올리기, 실제 광고 ID 넣기, 콘솔의 저장·제출·출시, 알림 예약은 직접 하셔야 해요.
아직 확인하지 못한 것: 테스트 광고 ID 값, 광고를 끝까지 봤다는 이벤트 이름, 알림 동의와 저장소 API 이름은 제 기억으로 적지 않고 비워 뒀어요. 1단계에서 앱인토스 공식 문서로 확인해 알려 드릴게요.
바꾸고 싶은 값이 있으면 말해 주세요. 괜찮으면 1단계부터 시작할게요.

1-2-2 앱 틀과 앱 ID — 틀리면 올릴 수 없는 곳 (20분)

화면보다 빈 앱 틀을 먼저 만들어 SDK 버전, 앱 ID, 빌드를 확인합니다.

순서는 콘솔 가입 → 콘솔에 미니앱 만들기 → MCP 연결 → 앱 틀입니다.

정할 것 — 앱 ID(appName)와 앱 이름입니다. 앱 ID는 소재를 영문 소

이어지는 내용은 본책에서 볼 수 있어요

이 책만의 12가지

	보통은	이 책은
01 SDK 문서	사람이 찾아 읽기	MCP로 AI가 직접
02 홈 화면	여러 장으로 흐림	주인공 버튼 하나
03 버튼 시험	토스 앱에 올려야	내 컴퓨터에서 바로
04 두 번째 앱	소재만 바꾼 복제	다른 종류로 늘리기
05 광고 보상	눌러서 받기	끝까지 본 뒤 보상

06 결제 버튼	따로 떨어져 있음	흐린 줄 바로 밑
07 앱 정보	칸 하나씩 채우기	초안 한 번에
08 반려	메일 앞에서 헤맴	그 항목만 고치기
09 노출	출시하고 기다림	추천 기준 채우기
10 첫 사용자	광고비로 사 오기	1천 명에 5천 원
11 숫자 보기	앱마다 콘솔 열기	표 한 장으로
12 수익 급감	코드부터 뜯기	유입부터 보기

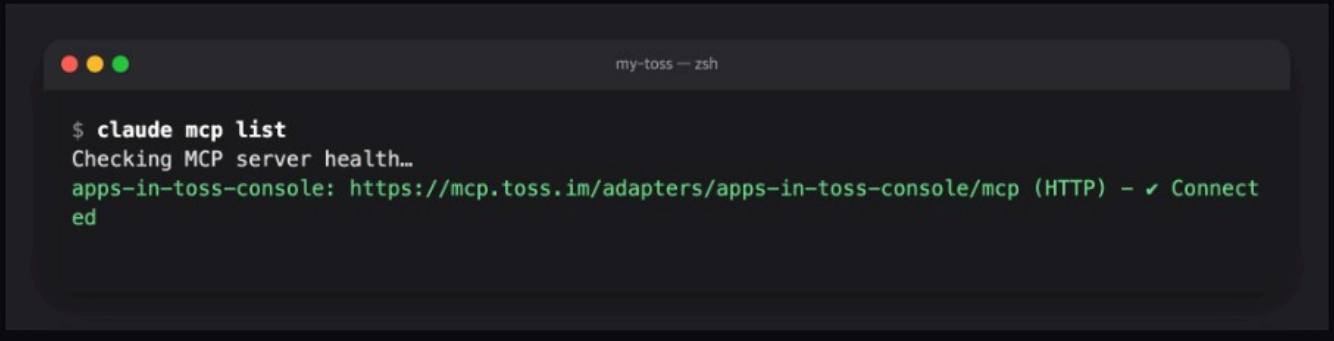
파트 1
미니앱 만들기

코딩 없이 홈 한 화면부터 빌드까지

01 · 앱인토스 MCP

SDK 문서 뒤지지 말고 클로드코드가 직접 읽어요

터미널에 한 줄만 넣으면
콘솔과 SDK 문서를 AI가 읽고 써요



02 · 홈 한 화면 공식

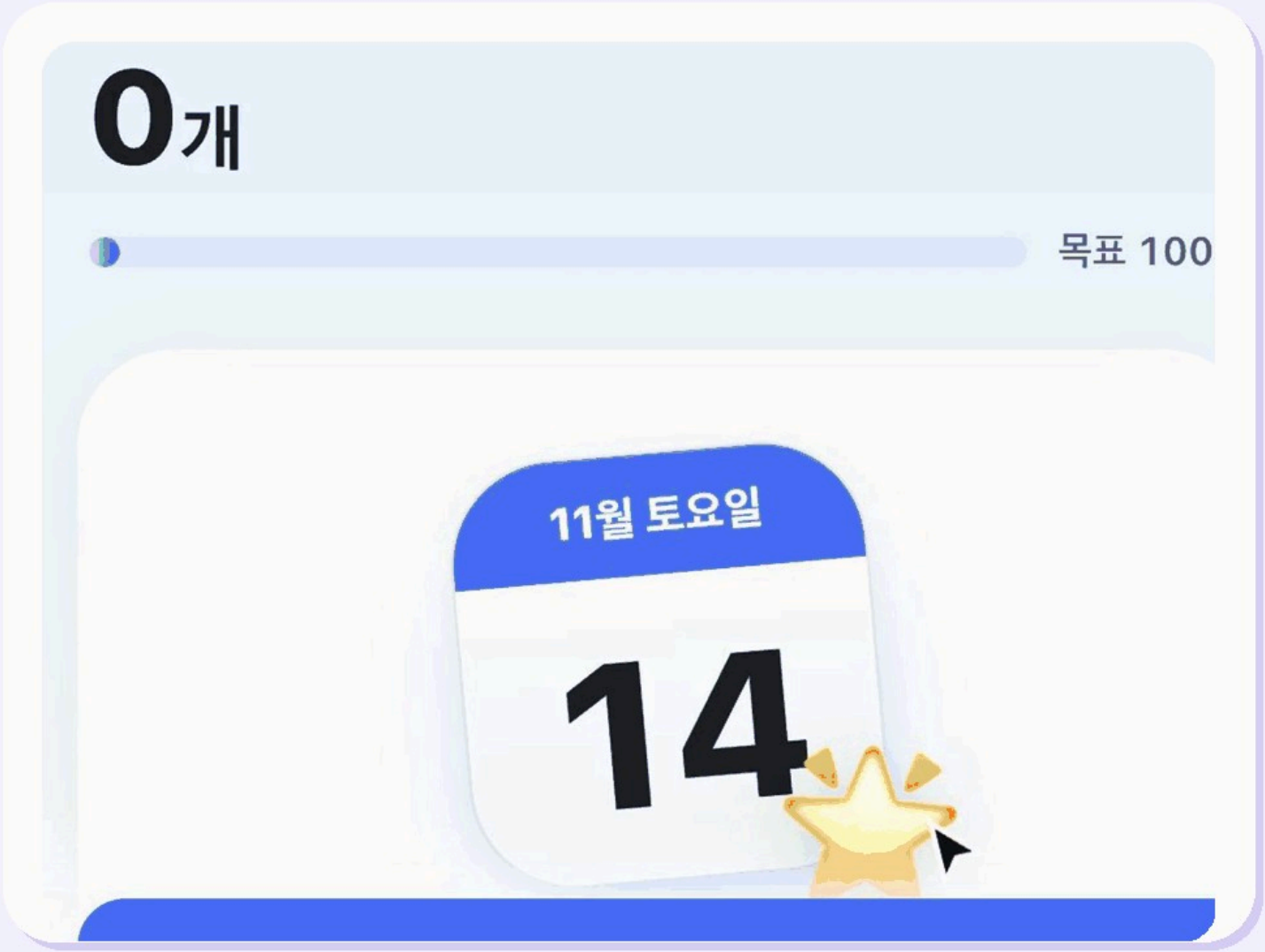
화면 여러 장 말고 주인공 버튼 하나

쌓이는 숫자 → 주인공 →
광고 카드 → 알림 카드
이 순서를 설명서에 먼저 적어요

결과물 01

하루 안에 첫 미니앱

명령 한 줄이면 출석 앱 첫 화면이 나와요

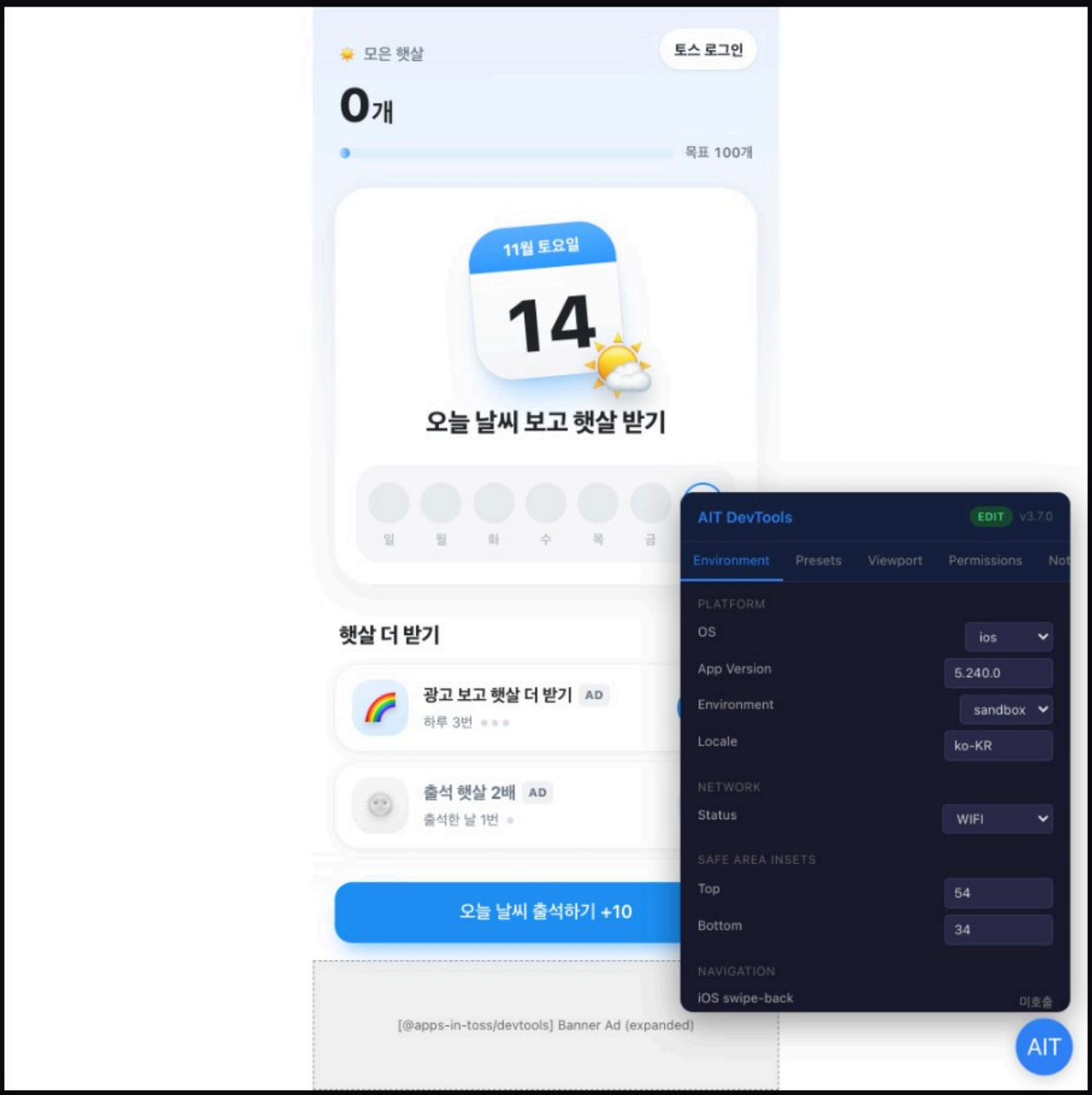


미리보기 21 / 40쪽 · 전체 198쪽은 everyai.co.kr/buy/toss

03 · AIT devtools

토스 앱에 올리기 전에 내 컴퓨터에서 눌러 봐요

가짜 SDK로 광고 · 알림 · 로그인 버튼이
개발 서버에서 다 반응해요


모은 햇살
토스 로그인
0개
목표 100개
11월 토요일
14
오늘 날씨 보고 햇살 받기
일 월 화 수 목 금
햇살 더 받기
광고 보고 햇살 더 받기 AD
하루 3번
출석 햇살 2배 AD
출석한 날 1번
오늘 날씨 출석하기 +10
[@apps-in-toss/devtools] Banner Ad (expanded)
AIT DevTools
EDIT v3.7.0
Environment
Presets
Viewport
Permissions
PLATFORM
OS
ios
App Version
5.240.0
Environment
sandbox
Locale
ko-KR
NETWORK
Status
WIFI
SAFE AREA INSETS
Top
54
Bottom
34
NAVIGATION
iOS swipe-back
AIT

04 · 출석 · 긁기 · 방치

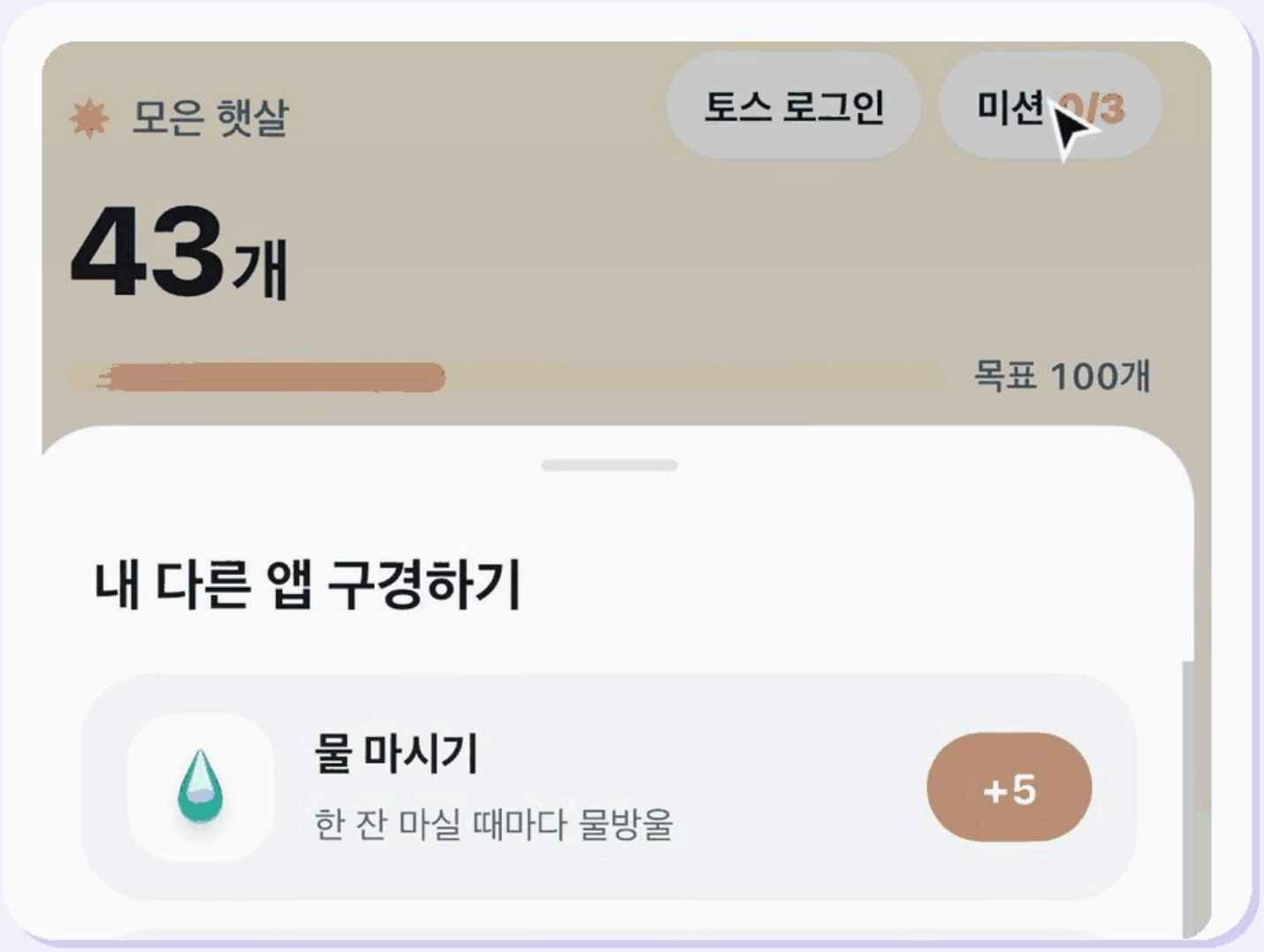
소재만 바꾼 복제 말고 핵심 기능이 다른 세 종류

주인공 화면만 바꿔 늘리니까
유사 기능 제한에 걸리지 않아요

결과물 06

같은 틀로 앱 여러 개

물 · 걸음 · 날씨, 종류만 바꿔 출시해요



미리보기 25 / 40쪽 · 전체 198쪽은 everyai.co.kr/buy/toss

파트 2
수익과 출시

광고 · 결제 · 심사를 한 번에

05 · 시청 보상형 광고

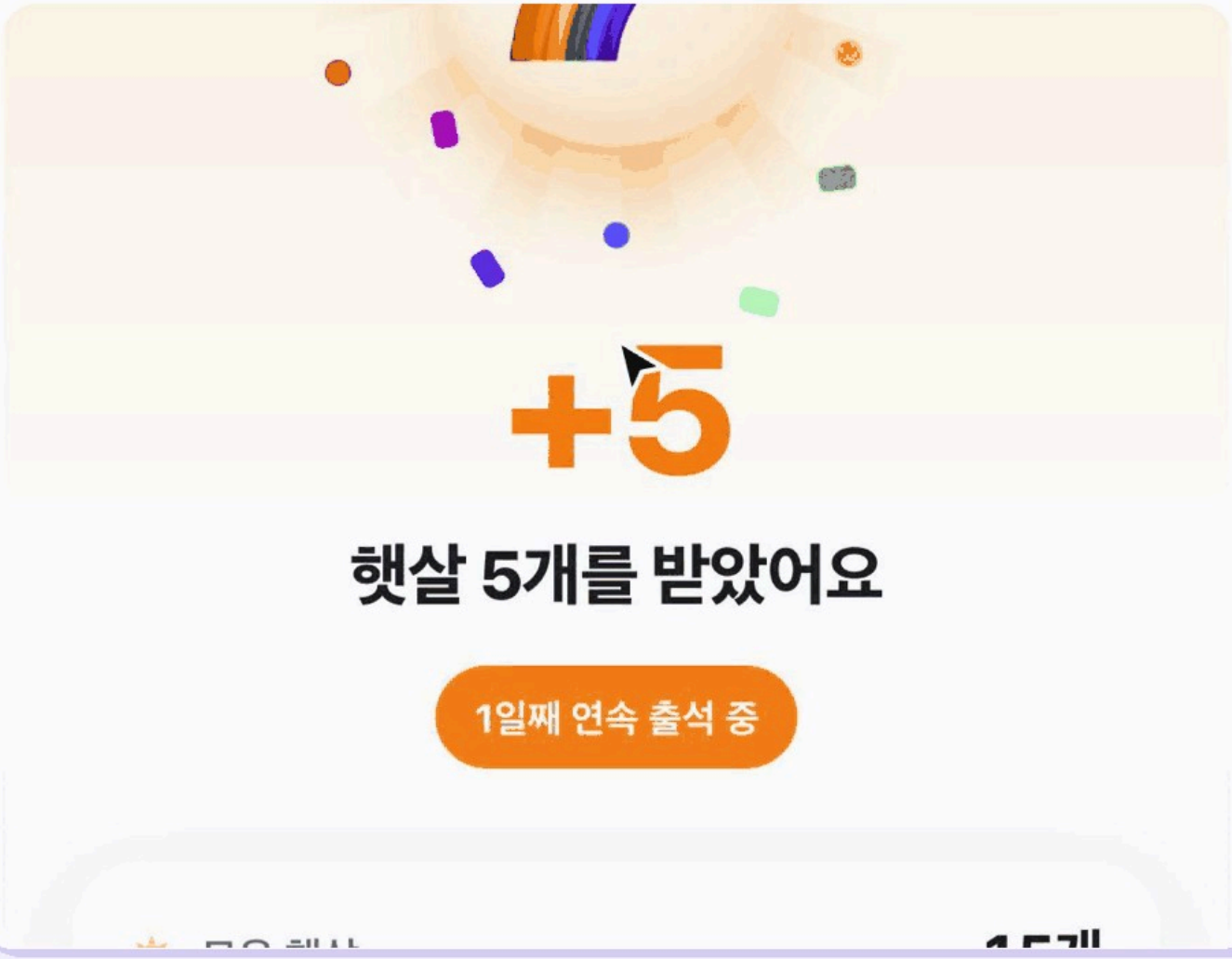
「눌러서 받기」 말고 끝까지 본 뒤 보상해요

AD 배지와 테스트 ID까지
설명서 규칙으로 넣어 정산이 안 막혀요

결과물 02

광고 보고 받는 보상

보상형 광고 버튼을 AI가 붙여요



06 · 990원 결제

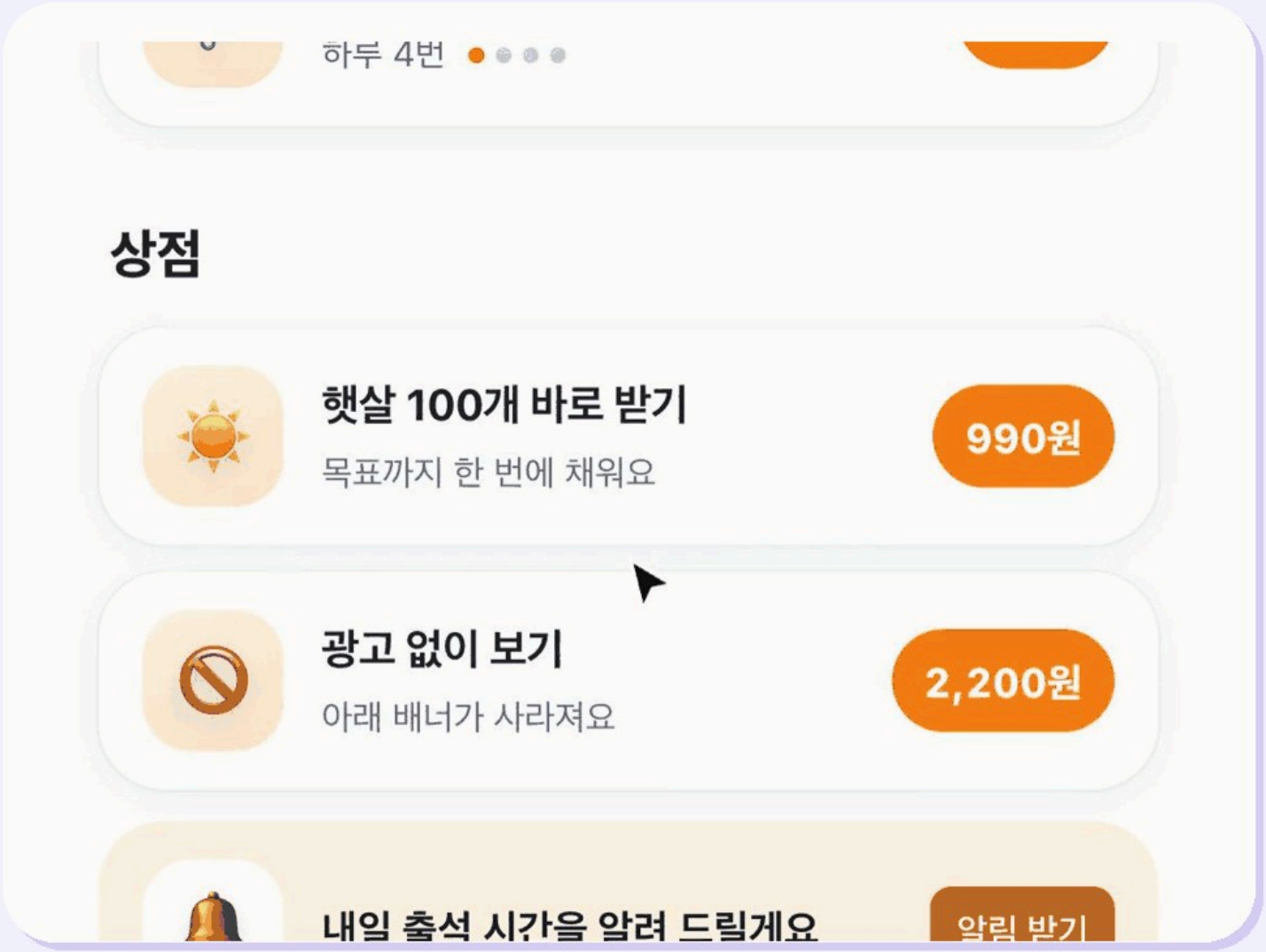
따로 떨어진 버튼 말고
흐린 줄 바로 밑에 둬요

목록 몇 줄만 보여 주고
나머지는 결제 한 번으로 열어요

결과물 03

990원짜리 인앱 상점

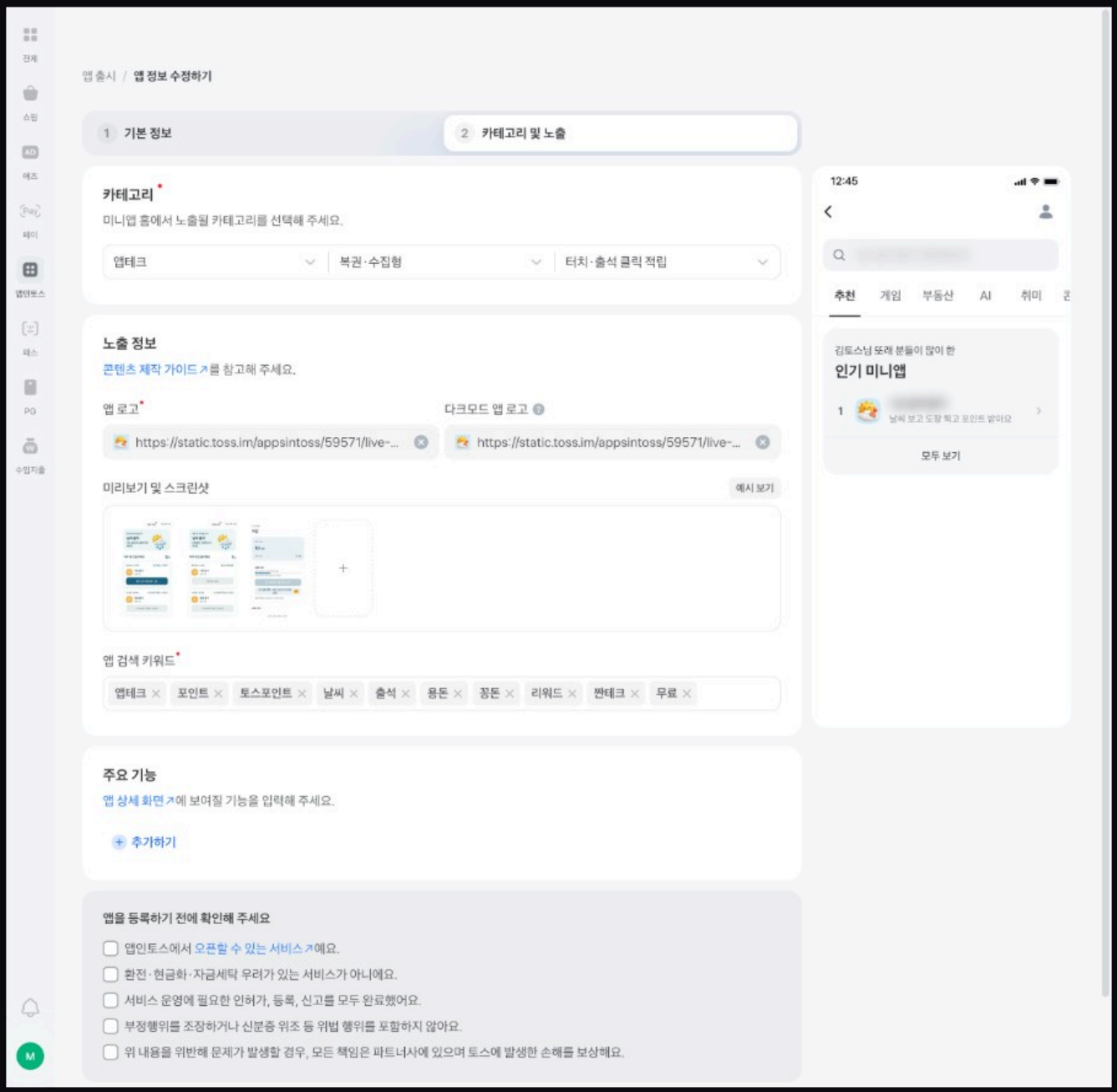
작은 결제 상품도 AI가 만들어요



07 · 앱 정보 초안

콘솔 칸 하나씩 말고 초안 한 번에 받아요

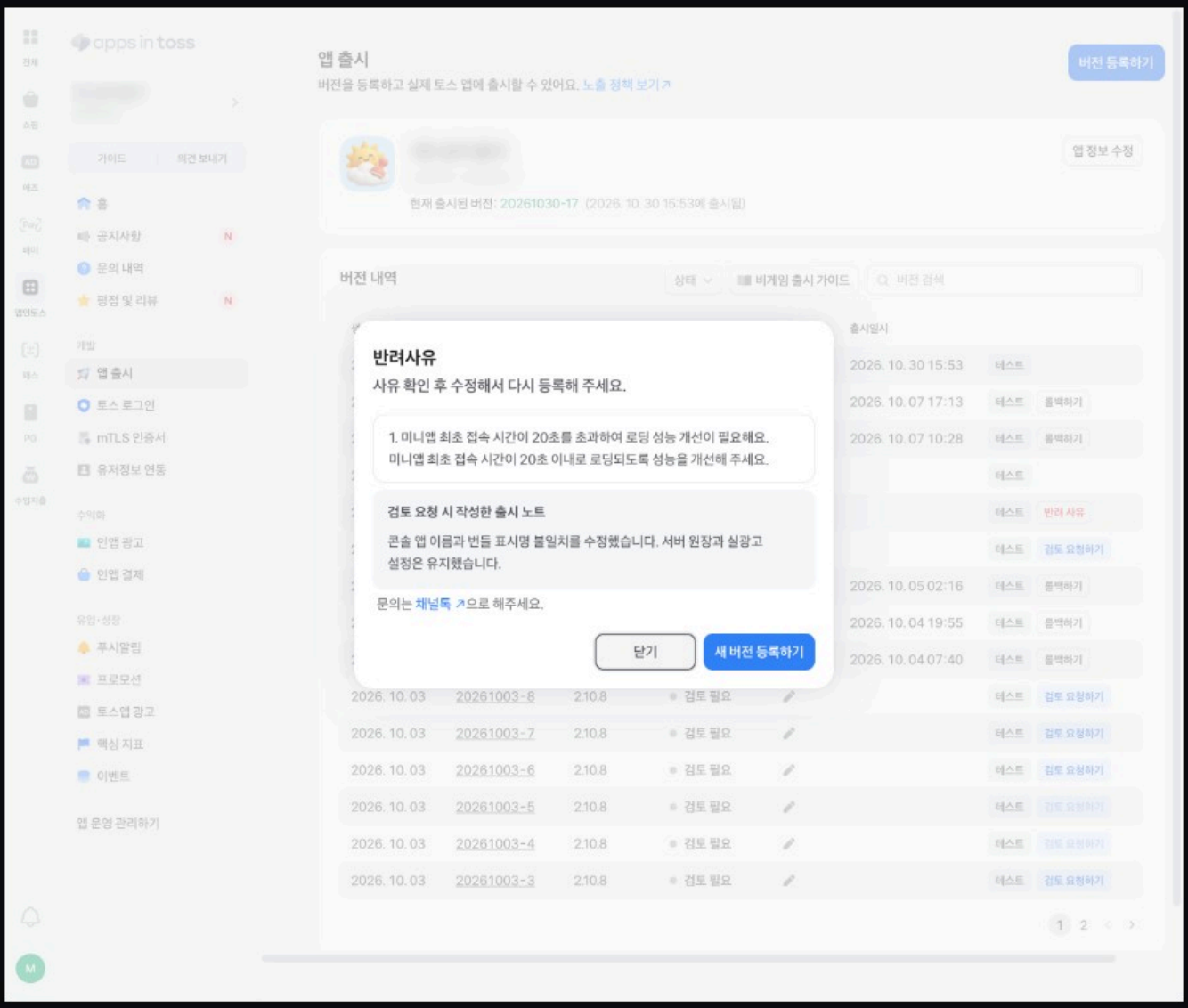
이름 · 부제 · 설명 · 키워드 10개
앱테크 표시가 켜졌는지도
AI가 확인해요


앱 출시 / 앱 정보 수정하기
1 기본 정보
2 카테고리 및 노출
카테고리
미니앱 홈에서 노출될 카테고리를 선택해 주세요.
앱테크
복권·수집형
터치·출석 클릭 적립
노출 정보
콘텐츠 제작 가이드↗를 참고해 주세요.
앱 로고
다크모드 앱 로고
미리보기 및 스크린샷
예시 보기
앱 검색 키워드
앱테크
포인트
토스포인트
날씨
출석
용돈
꿀돈
리워드
짠테크
무료
주요 기능
앱 상세 화면↗에 보여질 기능을 입력해 주세요.
추가하기
앱을 등록하기 전에 확인해 주세요
앱인토스에서 오픈할 수 있는 서비스↗예요.
환전·현금화·자금세탁 우려가 있는 서비스가 아니에요.
서비스 운영에 필요한 인허가, 등록, 신고를 모두 완료했어요.
부정행위를 조장하거나 신분증 위조 등 위법 행위를 포함하지 않아요.
위 내용을 위반해 문제가 발생할 경우, 모든 책임은 파트너사에 있으며 토스에 발생한 손해를 보상해요.
12:45
추천
게임
부동산
AI
취미
인기 미니앱
모두 보기

08 · 반려 대응

반려 메일 앞에서 헤매지 않고 그 항목만 고쳐요

반려 문장을 그대로 붙이면
고칠 곳을 먼저 보여 주고 다시 빌드해요



파트 3

노출과 운영

토스가 띄워 주는 앱으로

09 · 추천 미니앱 기준

출시하고 기다리지 않고 추천 기준을 채워요

핵심 지표에 활성 지표 · 대표 전환 등록
만족한 순간에 리뷰를 한 번 불러요

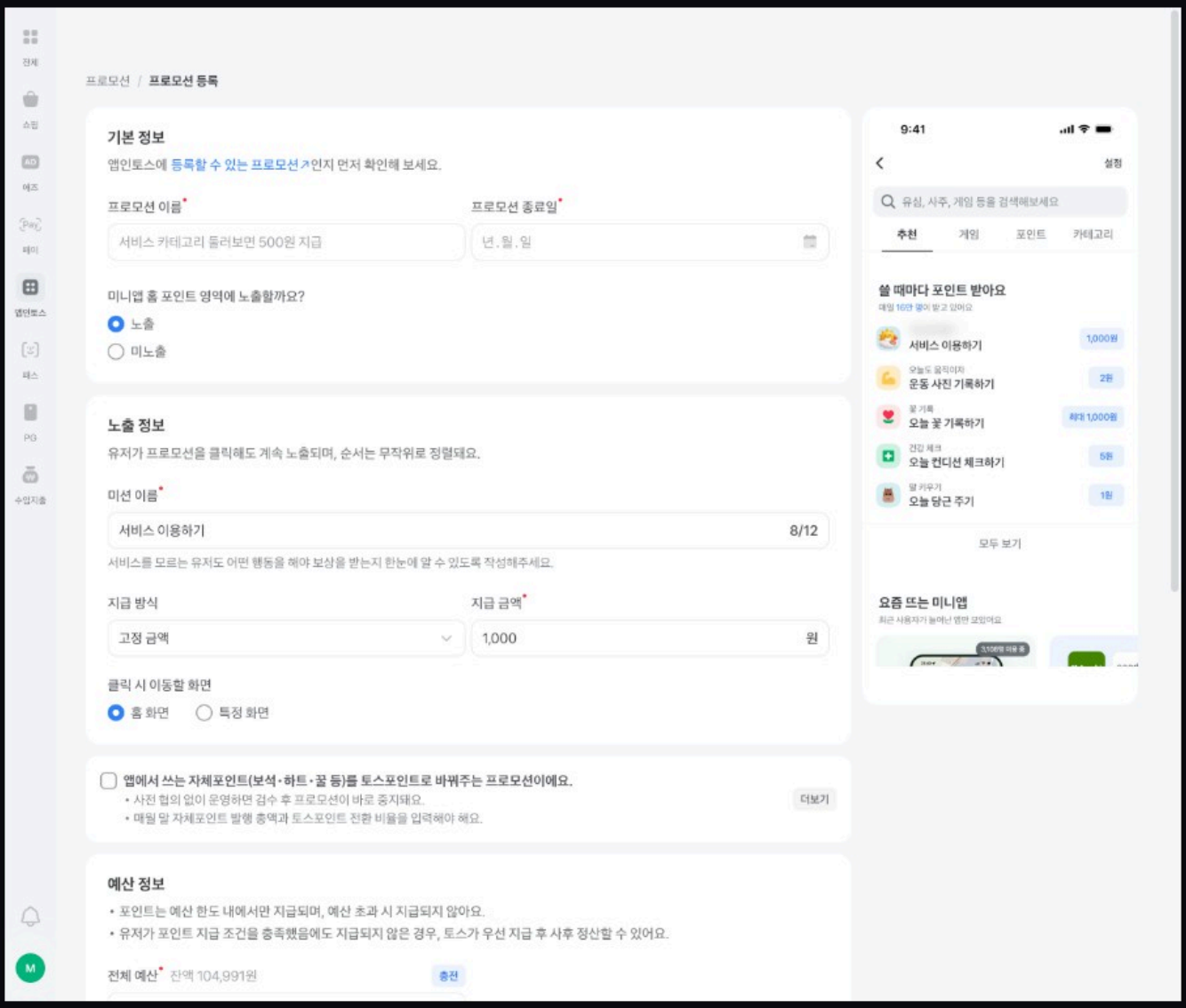

apps in toss
가이드
의견 보내기
홈
공지사항
문의 내역
평점 및 리뷰
개발
앱 출시
토스 로그인
mTLS 인증서
유저정보 연동
수익화
인앱 광고
인앱 결제
유입·성장
푸시알림
프로모션
토스앱 광고
핵심 지표
이벤트
앱 운영 관리하기
핵심 지표
핵심 지표를 기준으로 앱 노출과 추천이 최적화돼요.
수정하기
일별
주별
월별
2026. 11. 01
~ 2026. 11. 08
16분 전 업데이트됨
활성 지표
앱의 활성 지표를 등록해 주세요
자주 사용하는 유저의 기준이 되고, 앱 노출과 추천에 활용돼요.
추가하기
대표 전환
광고 보고 보상 받은 사용자
상세
750
600
450
300
150
0
11.01
11.02
11.03
11.04
11.05
11.06
11.07
전환
알림 받기 동의한 사용자
상세
450
360

미리보기 35 / 40쪽 · 전체 198쪽은 everyai.co.kr/buy/toss

10 · 구경 프로모션

광고비로 사 오지 않고
1천 명에 5천 원

혜택탭 「미니앱 구경하고 포인트 받기」로
첫 사용자를 불러요


프로모션 / 프로모션 등록
기본 정보
앱인토스에 등록할 수 있는 프로모션인지 먼저 확인해 보세요.
프로모션 이름*
서비스 카테고리 둘러보면 500원 지급
프로모션 종료일*
년. 월. 일
미니앱 홈 포인트 영역에 노출할까요?
노출
미노출
노출 정보
유저가 프로모션을 클릭해도 계속 노출되며, 순서는 무작위로 정렬돼요.
미션 이름*
서비스 이용하기
8/12
서비스를 모르는 유저도 어떤 행동을 해야 보상을 받는지 한눈에 알 수 있도록 작성해주세요.
지급 방식
고정 금액
지급 금액*
1,000
원
클릭 시 이동할 화면
홈 화면
특정 화면
앱에서 쓰는 자체포인트(보석·하트·꿀 등)를 토스포인트로 바꿔주는 프로모션이에요.
• 사전 협의 없이 운영하면 검수 후 프로모션이 바로 중지돼요.
• 매월 말 자체포인트 발행 총액과 토스포인트 전환 비율을 입력해야 해요.
더보기
예산 정보
• 포인트는 예산 한도 내에서만 지급되며, 예산 초과 시 지급되지 않아요.
• 유저가 포인트 지급 조건을 충족했음에도 지급되지 않은 경우, 토스가 우선 지급 후 사후 정산할 수 있어요.
전체 예산* 잔액 104,991원
충전
9:41
설정
유심, 사주, 게임 등을 검색해보세요
추천
게임
포인트
카테고리
쓸 때마다 포인트 받아요
서비스 이용하기
1,000원
운동 사진 기록하기
2원
오늘 꽃 기록하기
4개 1,000원
오늘 컨디션 체크하기
5원
오늘 당근 주기
1원
모두 보기
요즘 뜨는 미니앱

11 · 매일 네 숫자 표

콘솔을 앱마다 열지 않고 표 한 장으로 봐요

DAU · 다음 날 재방문 ·
광고 수익 · 핵심 행동 전환
AI가 읽어 날짜별로 쌓아요

결과물 04

오늘 번 돈을 표로

광고 · 결제 수익을 AI가 정리해 줘요

[illegible]

지면 · 상품	횟수	햇살

12 · 유입 경로 먼저

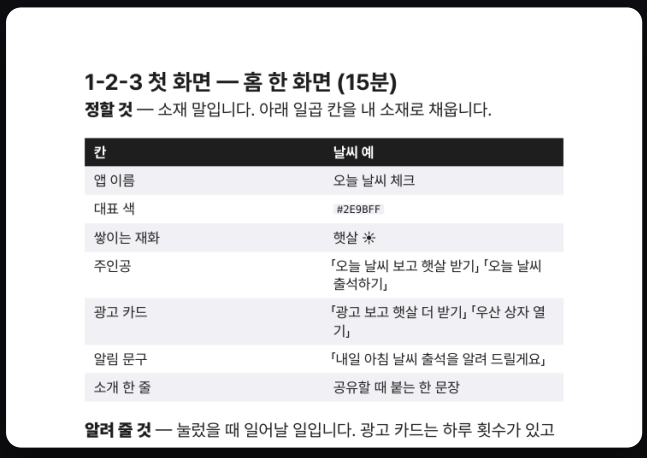
수익이 꺼져도 코드부터 뜯지 않고 유입부터 봐요

어느 경로 신규 유입이 몰렸다 꺼졌는지
날짜 순 표로 읽고 고칠지 정해요

여기까지가 미리보기입니다

남은 184쪽에서 출시까지 이어집니다

- 1-2 만들기 나머지 — 첫 결과물 완성까지
- 1-3 수익 장치 붙이기
- 1-4 출시
- 2부 홍보 — 퍼널 세팅와 글 4종
- 3부 운영 — 지표 보기와 30일 계획
- toss-kit 완성 예시 폴더



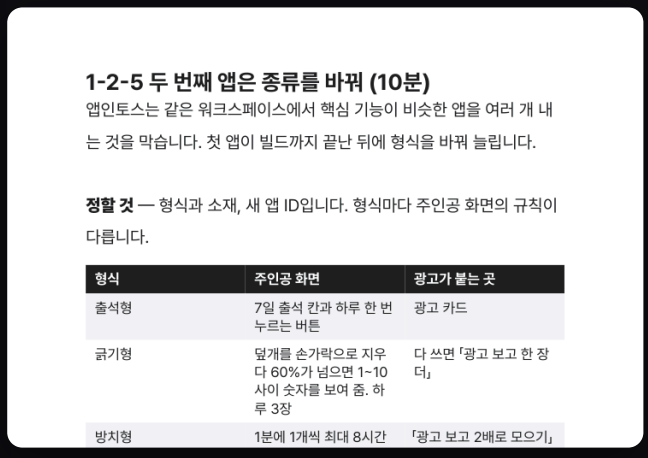
1-2-3 첫 화면 — 홈 한 화면 (15분)

정할 것 — 소재 말입니다. 아래 일곱 칸을 내 소재로 채웁니다.

칸	날씨 예
앱 이름	오늘 날씨 체크
대표 색	#2E9BFF
쌓이는 재화	햇살 ☀
주인공	「오늘 날씨 보고 햇살 받기」「오늘 날씨 출석하기」
광고 카드	「광고 보고 햇살 더 받기」「우산 상자 열기」
알림 문구	「내일 아침 날씨 출석을 알려 드릴게요」
소개 한 줄	공유할 때 붙는 한 문장

알려 줄 것 — 눌렀을 때 일어날 일입니다. 광고 카드는 하루 횟수가 있고

1-2-3 첫 화면 — 홈 한 화면 (15분)



1-2-5 두 번째 앱은 종류를 바꿔 (10분)

앱인토스는 같은 워크스페이스에서 핵심 기능이 비슷한 앱을 여러 개 내는 것을 막습니다. 첫 앱이 빌드까지 끝난 뒤에 형식을 바꿔 늘립니다.

정할 것 — 형식과 소재, 새 앱 ID입니다. 형식마다 주인공 화면의 규칙이 다릅니다.

형식	주인공 화면	광고가 붙는 곳
출석형	7일 출석 칸과 하루 한 번 누르는 버튼	광고 카드
긁기형	덮개를 손가락으로 지우다 60%가 넘으면 1~10 사이 숫자를 보여 줌. 하루 3장	다 쓰면 「광고 보고 한 장 더」
방치형	1분에 1개씩 최대 8시간	「광고 보고 2배로 모으기」

1-2-5 두 번째 앱은 종류를 바꿔 (10분)

~~정가 199,000원~~ **얼리버드 59,000원**

선착순 5명 · 누적 수강생 232명 · 평생 무료 업데이트

얼리버드로 시작하기

everyai.co.kr/buy/toss